

2021年度 ゲームの理論 a 演習第1回解答

Takako Fujiwara-Greve

(院生は7点満点)

1. (a) (1点) (双) 行列表現は以下である。戦略の順序は逆でももちろんよい。

A \ B	0	1	2	3
0	$\frac{1}{2}, \frac{1}{2}$	1, 0	1, 0	1, 0
1	0, 1	$\frac{1}{2}, \frac{1}{2}$	1, 0	0, 0
2	0, 1	0, 1	0, 0	0, 0
3	0, 1	0, 0	0, 0	0, 0

- (b) (1点) どちらのプレイヤーにとっても、2と3は0に厳密に支配されるので消去される。すると残りのゲームでは1が0に厳密に支配されるので残る戦略の組み合わせは(0,0)だけである。(実際これが唯一のナッシュ均衡でもある。)

2. (a) (1点) まず、Gが勝つ箱に利得の組み合わせ(2,0,1)を入れ、次にXが勝つ箱に(1,2,0)を入れ、最後にYが勝つ箱に(0,1,2)を入れるというようなロジックで書くとミスが減る。

1 \ 2	G	X	Y
G	2, 0, 1	2, 0, 1	2, 0, 1
X	2, 0, 1	1, 2, 0	2, 0, 1
Y	2, 0, 1	2, 0, 1	0, 1, 2

3: G

1 \ 2	G	X	Y
G	2, 0, 1	1, 2, 0	2, 0, 1
X	1, 2, 0	1, 2, 0	1, 2, 0
Y	2, 0, 1	1, 2, 0	0, 1, 2

3: X

1 \ 2	G	X	Y
G	2, 0, 1	2, 0, 1	0, 1, 2
X	2, 0, 1	1, 2, 0	0, 1, 2
Y	0, 1, 2	0, 1, 2	0, 1, 2

3: Y

- (b) (2点) 各自が最も好きな候補に入れると戦略の組み合わせは(G, X, Y)である。このとき誰も過半数を得ないので、Gが勝つことになる。しかし、プレイヤー2はXからYに変えることでYを勝たせることができ、このとき利得が0から1に高まる。したがってナッシュ均衡ではない。
- (c) (完全正答で2点) 最適反応の利得に下線を引いてみる。行列プレイヤー3の最適反応は行列を比較するので注意。

1 \ 2	G	X	Y
G	<u>2</u> , <u>0</u> , <u>1</u>	<u>2</u> , <u>0</u> , <u>1</u>	<u>2</u> , <u>0</u> , <u>1</u>
X	<u>2</u> , <u>0</u> , <u>1</u>	1, <u>2</u> , <u>0</u>	<u>2</u> , <u>0</u> , <u>1</u>
Y	<u>2</u> , <u>0</u> , <u>1</u>	<u>2</u> , <u>0</u> , <u>1</u>	0, <u>1</u> , <u>2</u>

3: G

1 \ 2	G	X	Y
G	<u>2</u> , <u>0</u> , <u>1</u>	1, <u>2</u> , <u>0</u>	<u>2</u> , <u>0</u> , <u>1</u>
X	1, <u>2</u> , <u>0</u>	<u>1</u> , <u>2</u> , <u>0</u>	1, <u>2</u> , <u>0</u>
Y	<u>2</u> , <u>0</u> , <u>1</u>	<u>1</u> , <u>2</u> , <u>0</u>	0, <u>1</u> , <u>2</u>

3: X

1 \ 2	G	X	Y
G	<u>2</u> , <u>0</u> , <u>1</u>	<u>2</u> , <u>0</u> , <u>1</u>	0, <u>1</u> , <u>2</u>
X	<u>2</u> , <u>0</u> , <u>1</u>	1, <u>2</u> , <u>0</u>	0, <u>1</u> , <u>2</u>
Y	0, <u>1</u> , <u>2</u>	0, <u>1</u> , <u>2</u>	0, <u>1</u> , <u>2</u>

3: Y

ゆえにナッシュ均衡は大量にあって

(G, G, G) (G, X, G), (X, X, X), (G, Y, Y), (Y, Y, Y) である。